








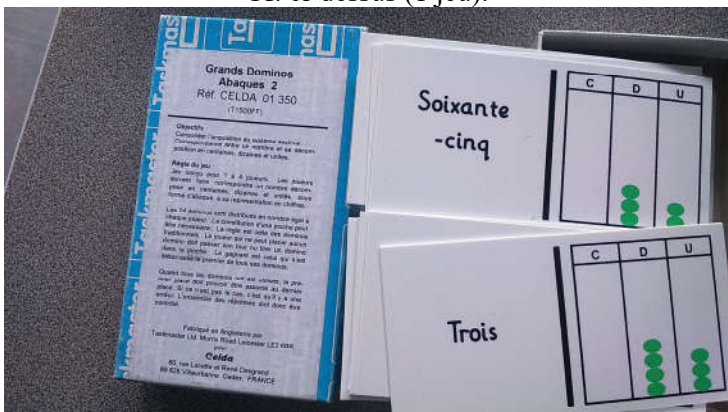
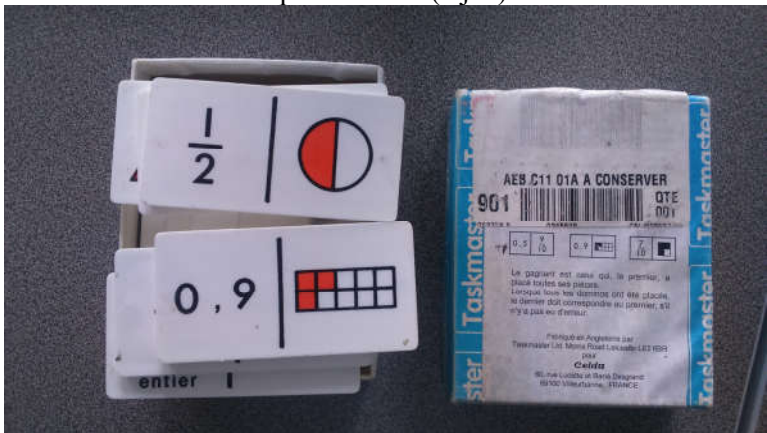



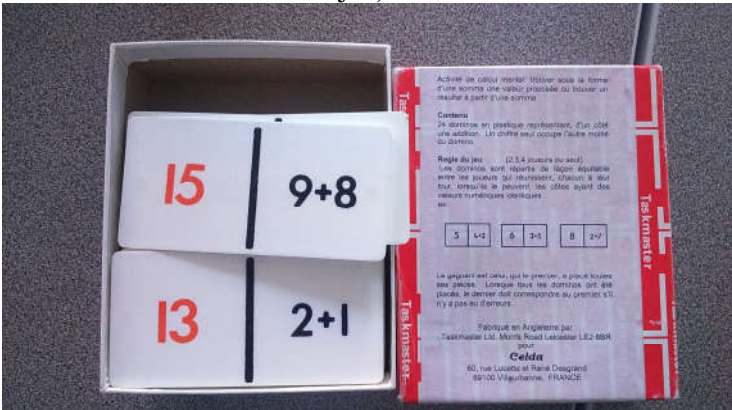
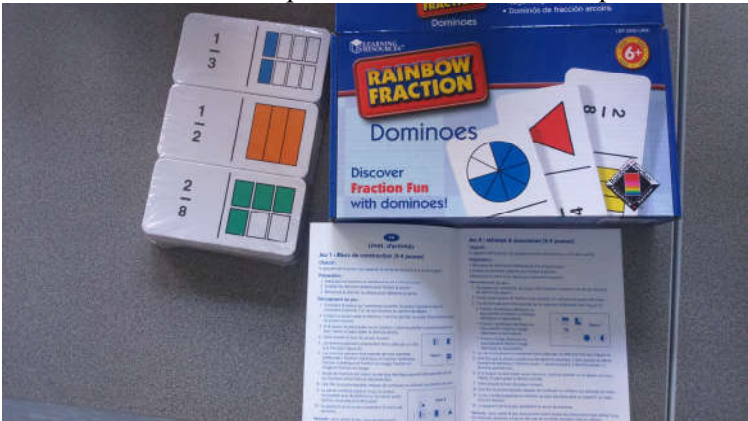

## Inventaire du matériel de mathématiques



Matériel	Public concerné	Objectifs
Les pirates mathématiciens (Haba)	Cycle 2	<p>Jeu de 1 à 3 joueurs (un pion pirate manquant) permet de s'entraîner à compter de 1 à 100.</p> 
L'apprentissage de la géométrie par la manipulation et la construction	Cycles 2 et 3	<p>Construire des figures en volume avec des pièces aimantées.</p> 
Mosaïques	Cycle 2	<p>Inventer des figures planes.</p> 
Atelier volumes	Tous cycles	<p>Fabriquer des volumes (2 boîtes).</p> 

LEGO 9610	Cycles 2 et 3	<p>Fabriquer un moulin (10 boîtes).</p> 
ABACO 20	Cycles 1 et 2	<p>Outil de calcul, (11 boîtes).</p> 
Polydrons	Tous cycles	<p>Construire des figures en volume : 2 boîtes avec des carrés, 2 boîtes avec des triangles, 4 boîtes avec des cercles.</p> 
Puissance 4	Cycles 2 et 3	1 jeu.
Dominos des multiplications (CELDA)	Cycles 2 et 3	<p>Tables de multiplications, 1 jeu.</p> 

<p>Domino des nombres et quantités (CELDA)</p>	<p>Cycle 2</p>	<p>Petites quantités, 1 jeu.</p> 
<p>Grands dominos abaques 1 (CELDA)</p>	<p>Cycles 2 et 3</p>	<p>Les joueurs doivent faire correspondre un nombre décomposé en centaines, dizaines et unités sous forme d'abaque, à sa représentation en chiffres (1 jeu).</p> 
<p>Grands dominos abaques 2 (CELDA)</p>	<p>Cycles 2 et 3</p>	<p>Cf. ci-dessus (1 jeu).</p> 
<p>Domino fractions et nombres décimaux (CELDA)</p>	<p>Cycle 3</p>	<p>Les joueurs doivent faire correspondre un nombre décimal (ou une fraction) à sa représentation (1 jeu).</p> 



Cartatoto	Cycle 2	<p>Jeu de cartes pour apprendre les additions (résultats inférieurs à 100) (1 jeu).</p> 
Dominos premières additions (CELDA)	Cycle 2	<p>Les joueurs doivent faire correspondre un nombre et le résultat d'une addition (1 jeu).</p> 
Dominos Rainbow Fraction	Cycle 3	<p>Les joueurs doivent faire correspondre une fraction à sa représentation (1 jeu).</p> 
Engrenages (CELDA)	Tous cycles	<p>1 boîte.</p> 

<p>Engrenages « petit ingénieur » (CELDA)</p>	<p>Tous cycles</p>	<p>1 boîte.</p> 
<p>Blocs géométriques, 250 pièces. (CELDA)</p>	<p>Cycle 3</p>	<p>Construction, reproduction de figures planes simples ou complexes, fiches disponibles pour accompagnement : CE2 sur les polygones, la symétrie, le périmètre et l'aire / CM1 : la symétrie, le périmètre, aire par groupement de figures / CM2 : la symétrie, mesure et calcul du périmètre et de l'aire par situations problèmes, les fractions.</p> 
<p>Le TANGRAM avec guide de l'enseignant (CE1) (CELDA)</p>	<p>Cycles 2 et 3</p>	<p>Manipulation, assemblage de formes.</p> 